

Transpondeur Mode S GTX™ 328



ATTENTION :

- Le transpondeur GTX 328 doit être éteint avant la mise en route ou avant l'arrêt du moteur.

NOTE :

- La détection par les services de contrôle du transpondeur est à portée optique.

Le transpondeur GTX 328 est alimenté en appuyant sur les touches "STBY", "ON" ou "ALT" ou par un "Avionique Master".

Après la mise sous tension, une page de démarrage est affichée pendant que l'appareil effectue un autotest.



1- Mise en fonctionnement

Sur la page de démarrage apparaît "surligné" l'immatriculation de l'avion, qui doit être vérifiée. Si l'immatriculation est correcte (sinon se reporter au paragraphe "Saisie de l'immatriculation de l'avion en fin de notice).

Appuyer sur "**CRSR**", le champ surligné se déplace sur "OK ?"

Appuyer de nouveau sur "**CRSR**" pour terminer la mise en fonctionnement.

2 - Touches de sélection de mode

OFF :

- Maintenu appuyé quelques secondes cette touche éteint le transpondeur.
- En appuyant sur "**STBY**", "**ON**" ou "**ALT**" le transpondeur affiche le dernier code d'identification actif.

STBY :

- Sélection du mode de veille. En mode veille le transpondeur ne répond pas aux interrogations.

ON :

- Sélectionne le mode A. Dans ce mode, le transpondeur répond aux interrogations, comme indiqué par le symbole (R) en bas à gauche de l'écran. Les réponses ne donnent pas les informations d'altitude.

ALT :

- Sélectionne le mode A et le mode C. En mode ALT le transpondeur répond aux interrogations d'identification et d'altitude signalé par le symbole de réponse (R).

Note : L'altitude transmise est l'altitude pression standard reçue d'une source externe qui n'est pas ajustée de la pression barométrique.

*Lorsque la fonction **ON** ou **ALT** est sélectionné, le transpondeur devient une partie active du système de contrôle automatisé du trafic aérien (ATC). Le transpondeur répond également aux interrogations des avions équipés de TCAS.*

3 - Entrée d'un code Transpondeur

La sélection d'un code s'effectue avec les huit touches de 0 à 7, fournissant 4096 codes d'identifications.

Le fait de sélectionner le premier chiffre commence la séquence de sélection du code. Les chiffres qui ne sont pas encore entrés sont remplacés par des tirets.

Le nouveau code est activé lorsque le quatrième chiffre est entré.

En appuyant sur le "**CLR**" le curseur se déplace au chiffre précédent.

Lorsque le premier chiffre est entré, l'appuie sur "**CLR**" permet de revenir au code précédent.

En appuyant sur "**CRSR**" pendant l'affichage d'un nouveau code, cela supprime les entrées et réaffiche le code précédent.

Si la touche "**CLR**" est appuyée plus de cinq secondes après qu'une saisie de code a été effectuée, le curseur est ramené au quatrième chiffre.

Note :

Les touches 8 et 9 ne sont utilisées que pour entrer un compte à rebours, régler le contraste et la luminosité de l'écran.

Codes importants :

7000 : Le code VFR utilisé en Europe lorsqu'aucun autre code a été attribué.

7500 : Code Hijack (avion est soumis à une ingérence illégale)

7600 : Perte de communications radio

7700 : Urgence

4 -Fonction des autres touches du GTX 328

IDENT

- Cette touche, **utilisée que sur demande expresse du contrôleur**, permet de différencier votre avion sur le radar des contrôleurs. Elle est active pendant 18s.
- Le mot "IDENT" apparaît dans le coin supérieur gauche de l'écran, tant que le mode IDENT est actif.

VFR

- Cette touche affiche le code préprogrammé : 7000
- En appuyant une nouvelle fois sur "VFR" cela restaure le code précédent.

FUNC

- Modifie l'affichage de la partie droite de l'écran.
- Donne accès aux fonctions suivantes : Altitude pression, Temps de vol, Moniteur d'altitude*, Chronomètre, Compte à rebours, Contraste*, luminosité*.

START/STOP

- Démarre et Arrête le Moniteur d'altitude*, le Chronomètre, le Compte à rebours et le Temps de vol*.

CRSR

- Démarre l'écoulement du temps du compte à rebours et annule la saisie du code transpondeur.

CLR

- Remet à zéro le Chronomètre, le Compte à rebours et le temps de vol*.
- Annule le dernier chiffre entré lors de l'affichage d'un code ou du compte à rebours.
- Ramène le curseur au quatrième chiffre si la touche est appuyée 5 secondes après une entrée.

8

- Réduit le contraste* et la luminosité* de l'écran lorsque les champs respectifs sont affichés et permet de rentrer le chiffre 8 dans la sélection du compte à rebours.

9

- Augmente le contraste* et la luminosité* de l'écran lorsque les champs respectifs sont affichés et permet de rentrer le chiffre 9 dans la sélection du compte à rebours.

5 - Affichage des fonctions

PRESSION ALT :

- Affiche les données d'altitude fournies au GTX 328 en centaines de pieds (niveau de vol).

TEMPS DE VOL*:

- Le début du décompte est soit manuel soit automatique.
- En mode manuel le début et la fin du vol est contrôlé par la touche "START/STOP" et "CLR".
- En mode automatique, le décompte commence lorsque le décollage est détecté.

ALTITUDE MONITOR*:

- Contrôlé par la touche "START/STOP". Active une alarme vocale et visuelle lorsque l'altitude sélectionnée est dépassée.

OAT / DALT*:

- Affiché quand la GTX 328 est configuré avec la température contribution. Affiche la température extérieure de l'air et l'altitude densité.

COUNT UP TIMER: Chronomètre

- Contrôlé par la touche "START/STOP" et "CLR".

COUNT DOWN TIMER : Compte à rebours

- Contrôlé par "START/STOP", "CLR", et "CRSR"
- Le temps à décompter est entré à l'aide des touches de 0 à 9.

CONTRASTE *:

- Cette page est affichée uniquement si le mode de contraste manuel est choisi lors de la configuration d'installation. Le contraste est contrôlé par les touches 8 et 9.

AFFICHAGE*:

- Cette page est affichée uniquement si le mode de rétro-éclairage manuel est sélectionné lors de la configuration d'installation. Rétro-éclairage est commandé par les touches 8 et 9.

INDICATEUR DE VARIATION D'ALTITUDE *:

- Lorsque la page 'PRESSION ALT » est affichée, une flèche peut être affichée à la droite de l'altitude, ce qui indique que l'altitude augmente ou diminue.
- Deux tailles de flèches peuvent être affichées en fonction du taux de vitesse verticale. La sensibilité de ces flèches est définie par un centre de service GARMIN.

6 - Utilisation des différents Timer

Pour faire fonctionner le Flight Timer*:

1. Appuyez sur la touche **FUNC** jusqu'à ce que "FLIGHT TIME " soit affiché.
2. Si la GTX 328 est configuré avec Automated Airborne Détermination, le temps commence automatiquement lorsque l'appareil détecte que l'avion est en vol. Le temps de vol peut être remis à zéro à chaque décollage, dans le cas contraire le système accumule les différents temps de vol.
3. En mode manuel, appuyez sur "**START/STOP**" pour mettre en pause ou redémarrer le temps de vol.
4. Appuyez sur "**CLR**" pour réinitialiser le temps de vol à zéro.
5. Si le "FLIGHT TIME" est configuré pour démarrer automatiquement, le temps de vol s'arrêtera à l'atterrissage.

Pour faire fonctionner le chronomètre :

1. Appuyez sur la touche **FUNC** jusqu'à ce que "COUNT UP" soit affiché.
2. Si nécessaire, appuyez sur "**CLR**" pour réinitialiser le chronomètre à zéro.
3. Appuyez sur "**START/STOP**" pour commencer comptage.
4. Appuyez sur "**START/STOP**" pour arrêter le chronomètre.
5. Appuyez sur "**CLR**" pour réinitialiser le chronomètre à zéro.

Pour faire fonctionner le compte à rebours :

1. Appuyez sur la touche **FUNC** jusqu'à ce que 'COUNT DOWN' est affiché.
2. Appuyez sur "**CRSR**" et utiliser les touches **0 à 9** pour régler le temps initial. Tous les chiffres doivent être entrés : utiliser la touche 0 pour entrer les premiers chiffres, si nécessaire.
3. Appuyez sur "**START/STOP**" pour commencer le compte à rebours.
4. Appuyez sur "**START/STOP**" pour arrêter le compte à rebours.
5. Lorsque le compte à rebours expire, "COUNT DOWN" est remplacé par un clignotant "EXPIRED", et le temps passe en chronomètre.
6. Appuyez sur "**CLR**" pour remettre le compte à rebours à la valeur de temps initiale.

ALT automatique / GND Mode Switching*

- Si le GTX 328 est configuré pour fonctionner en "Détection Automatique de la position Vol", Le fonctionnement normal commence lorsque le décollage est détecté.
- Quand l'avion est au sol l'écran affiche automatiquement GND. Le transpondeur ne répond pas à l'ATS.
- Après l'atterrissage le transpondeur passe en mode GND après un délai spécifié.

7 - Avertissement de panne*

Si l'appareil détecte une défaillance interne, l'écran affiche FAIL. Dans ce cas aucune donnée n'est transmises

8 - Mode de transmission de données S

En plus de 4096 codes et altitude pression, la GTX 328 est capable de transmettre l'identification de l'aéronef, appelé FLT ID (identification de vol).

Pour nos avions le FLT ID est l'immatriculation de l'aéronef.

Saisie de l'immatriculation de l'avion

A la mise en fonctionnement du transpondeur, la page de démarrage apparaît.

Normalement à droite de FLT ID PWR-UP ENTRY, est affichée l'immatriculation de l'avion (Exemple : FHXAM ou FGULL) en surligné, donc modifiable.

Si c'est nécessaire, il est possible d'entrer ou de modifier l'immatriculation.

Lors de la saisie ne pas mettre d'espace entre les caractères, sinon le GTX 328 le supprime automatiquement.

Pour modifier, ou entrer une immatriculation utiliser les touches alphanumériques de 0 à 7. (Par exemple, pour entrer la lettre R appuyer 4 fois sur le chiffre 5).

Lorsque qu'un caractère est entré, appuyer sur la touche "**CRSR**" pour déplacer le curseur sur le champ suivant.

En appuyant sur la touche "**CLR**" le curseur se déplace sur le caractère précédent.

Lorsque le FLT ID est complet, appuyez sur la touche **CRSR** pour déplacer le curseur sur "OK?"

Appuyez de nouveau sur "**CRSR**" pour accepter le FLT ID. Le transpondeur commence son fonctionnement normal.

Si une erreur est faite en entrant un FLT ID, appuyez sur la touche **CLR** pour revenir en arrière.

Si le FLT ID est incorrect, alors que le transpondeur est en fonctionnement, mettre le GTX 328 sur OFF, puis le rallumer de nouveau et entrer la bonne immatriculation.

Alertes audio*

(Définition des options ; voix mâle ou féminine, et le niveau de volume.)

- "Leaving Altitude" : écart d'altitude est dépassée.
- "Timer expiré" pour le temps compte à rebours.